|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 강인구 | **기간** | | 2012.04.05 ~ 2012.04.11 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (2시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. Android-USB 설계 (3시간 예정) 4. 관련 기술학습(Android구조) (3시간 예정) 5. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Send, Capture)구현 (10시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (2시간 수행) 2. 일일 결산 (2시간 수행) 3. 관련 기술학습(Android구조) (2시간 수행) 4. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Send, Capture)구현 (7시간 수행)   화면 캡쳐시에 루팅을 해야 되는 문제점 발생으로 일정을 조정함.   1. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Recv, IME)구현 (8시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Send, Capture)구현   화면 캡쳐시에 루팅을 해야 되는 문제점 발생으로 일정을 조정함.   1. 카카오톡연동 서비스앱(안드로이드앱 Recv, IME)구현   어플리케이션에게 입력값을 주기 위해 InputConnection을 이용해야 하는데, getCurrentInputConnection()을 해도 InputMethodService가 null을 반환함. | | | | | |
| **읽은 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | SoftKeyboard.java , MessagePCViewerActivity.java | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** |  | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |